



Artec 3D skenerji.

Modeli S, M, L

**Enostavno.
Hitro.
Natančno.
Artec 3D!**

Zajem celotne oblike

3D skener Artec je 3D kamera, ki zajema video, ta pa je sestavljen iz posameznih tridimenzionalnih slik. Sam proces zajemanja je zelo enostaven; medtem, ko se premikate okoli objekta in ga zajamete iz več zornih kotov, programska oprema samodejno združuje dobljene skenograme v en sam oblak točk.

Referenčne točke niso potrebne

Pozabite na nameščanje referenčnih točk po objektu. Namesto referenčnih točk, programska oprema uporablja izključno unikatno geometrijo samega objekta in sama določi karakteristične točke objekta, s pomočjo katerih združuje in pravilno pozicionira posamezne skenograme.

Hitro in natančno

3D skener Artec opravlja meritve do 500.000 točk na sekundo, kar je nekajkrat hitreje kot laserski skener. Kljub njegovi hitrosti meritev, omogoča visoko ločljivost skenov (do 0,2 mm) in visoko natančnost (do 0,5 mm).

Prenosni ročni skener

3D skener Artec je prenosni ročni skener, ki omogoča zajem objektov tako na terenu kot tudi zajem objektov, ki se jih zaradi različnih razlogov ne da oziroma ne sme premikati.

Zajem objektov v gibanju

Ker je 3D skener Artec v bistvu 3D kamera, je primeren tako za zajem statičnih objektov kot tudi dinamičnih objektov oziroma objektov v gibanju. Zato je še posebej uporaben na področju medicine in filmske produkcije, kjer je pomemben zajem človeškega telesa v gibanju.

Širok spekter objektov

Različni modeli 3D skenerjev Artec omogočajo digitalizacijo širokega spektra objektov v velikostnem razponu od škatlice vžigalic, celega človeškega telesa do avtomobila. Za kar najbolj hiter in učinkovit rezultat je pomembno, da izberemo pravi model skenerja. Da dosežemo maksimalno natančnost in učinkovitost, je v določenih primerih najbolj optimalno, da pri skeniranju kombiniramo dva ali celo več modelov 3D skenerjev Artec.

Nova področja uporabe

Področje uporabe 3D skenerja Artec je omejeno le z vašo domišljijo. Mi smo ga že uporabili na področju arhitekture, medicine, prototipov, športa, izobraževanja, proizvodnje, produkcije filmov, animacije in računalniške grafike. Naš skener bo na vseh področjih postal vaš nepogrešljiv poslovni partner!

Artec 3D
scanners



Artec 3D skenerji.

Modeli S, M, L

Skeniranje v nove dimenzije!

Artec 3D skener vključuje še:

- programsko opremo za 3D skeniranje Artec Studio,
- napajalni kabel,
- torbo za prenašanje.

Lastnosti skenerja	Artec L	Artec M	Artec S
3D ločljivost, do	1,0 mm	0,5 mm	0,2 mm
3D točkovna natančnost, do	0,2 mm	0,1 mm	0,05 mm
3D natančnost na razdalji, do	0,15% na 100 cm		
Vir svetlobe	Bliskavica (ni laserskih žarkov)		
Linearno polje dosega, HxW (najkrajši doseg)	598 mm x 459 mm	214 mm x 148 mm	80 mm x 56 mm
Linearno polje dosega, HxW (najdaljši doseg)	1196 mm x 918 mm	536 mm x 371 mm	134 mm x 93 mm
Kotno polje dosega, HxW	41 x 32°	30 x 21°	30 x 21°
Delovna razdalja	0,8 – 1,6 m	0,4 – 1 m	0,15 – 0,25 m
Frekvenca posnetkov («video frame rate»), do	15 fps		
Čas ekspozicije	0,0002 s		
Hitrost zajema podatkov, do	500.000 points/s		
Kalibracija	< 1 min (posebna oprema za kalibracijo ni potrebna)		
Izhodni formati	OBJ, STL, PLY, WRML, ASCII, AOP		
Kapaciteta procesiranja	40.000.000 trikotnikov / 1GB RAM		
Več jedno procesiranje	Da		
Dimenzije (višina x dolžina x širina)	353 x 114 x 70 mm	266 x 114 x 70 mm	125 x 195 x 80 mm
Masa	2,3 kg	1,9 kg	1,6 kg
Poraba energije	12 V, 36 W		
Zunanji izhodi	1 x USB 2.0		
Podpora OS	Windows XP, Windows Vista, Windows 7 – 32 bit, 64 bit		
Minimalne zahteve strojne opreme	Intel Core 2 duo, 2Gb RAM, NVIDIA GeForce 9000		